Git é um um sistema de versionamento, para arquivos de texto como códigos fonte de um projeto, manuscritos, apresentação, livros entre outros, o git também tem como princípio o open source e foi desenvolvido pelo Linus Torvards (Desenvolvedor do Linux) em 2005.(JOÃO PADILHA MOREIRA, 2016)

O Git é uma das ferramentas de versionamento do mercado, porém ganhou muito destaque, pois as grandes empresas de software o aderiram. O motivo pelo qual o Git se tornou tão atrativo para as empresas são suas qualidades que para (JOÃO PADILHA MOREIRA, 2016) são, o Git é muito rápido e tem como foco a velocidade, é ótimo em gerenciar e unificar modificações simultâneas ao mesmo arquivo, e por meio das convenções como Conventional Commits vem se tornando mais padronizado assim facilitando as manipulações de versões.

A Conventional Commits será utilizada neste trabalho para a padronização de commits, utilizaremos desta ferramenta para tentar simular o ambiente mais próximo possível das empresas de tecnologia. Como servidor para armazenamento utilizaremos o GitHub que é uma das plataformas mais utilizadas hoje pelo mercado de desenvolvimento, o GitHub tem como finalidade ser um repositório online onde você pode armazenar seus códigos fontes e disponibilizá los para outras pessoas, assim facilitando o trabalho em equipe em um projeto.

JOÃO PADILHA MOREIRA, 21., 2016, Taquara. **DESBRAVANDO O GIT E O GITHUB.** Taquara: Seminário de Educação, Tecnologia e Sociedade, 2016. 30 p. Disponível em: http://seer.faccat.br/index.php/redin/article/view/461. Acesso em: 18 maio 2022.